

## **zdi-Roboterwettbewerb 2016**

### Teilnahmebedingungen

#### **Allgemein**

1. Teilnahmeberechtigt sind alle Schulen in NRW.
2. Anmeldungen sind unter [www.zdi-roboterwettbewerb.de](http://www.zdi-roboterwettbewerb.de) ab dem 15.01.2016 ab 15.00 Uhr möglich. Anmeldeschluss ist der 29.01.2015.
3. Die Kategorien Robot-Game und Robot-Performance werden in eigenen Wettbewerben an jeweils eigenen Standorten und Terminen durchgeführt.
4. Eine Schule darf max. zwei Teams je Standort in jeder Kategorie anmelden.
5. Für die Teilnahme wird eine Gebühr in Höhe von 100,- Euro zzgl. MwSt. je Team erhoben. Die Gebühr ist nach Rechnungserhalt zu zahlen. Die Nichtzahlung der Gebühr hat den Ausschluss vom Wettbewerb zur Folge. Wird die Teilnahme abgesagt oder zum Wettbewerb nicht angetreten, besteht kein Anspruch auf Rückerstattung der Teilnahmegebühr. Ausnahme: wenn bei einer Stornierung der Teilnahme der Startplatz durch ein Nachfolgeteam belegt werden kann, wird die Teilnahmegebühr erstattet.

Wettbewerbsteams, die vom Wettbewerb ausgeschlossen wurden oder nicht zum Wettbewerb antreten, müssen die Aufgabenkulisse zurückgeben. Falls dies nicht geschieht, werden den Teams die Kosten in Rechnung gestellt.

6. Die Wettbewerbsteams erhalten nach Anmeldeschluss eine Teilnahmebestätigung.
7. Die Anreise zum jeweiligen Wettbewerb wird von den Wettbewerbsteams selbst organisiert und finanziert.
8. Ein Team benötigt eine betreuende Person („Coach“), die mind. 18 Jahre alt sein muss. Diese kann entweder eine Lehrkraft der teilnehmenden Schule, ein ehemaliger Schüler/eine ehemalige Schülerin oder ein Elternteil eines Teammitglieds sein. Diese Person ist für die Kommunikation zwischen dem Team und zdi zuständig.
9. Der Versand der Spielfeldmatte mit zugehörigen Aufbauten (Robot-Game) erfolgt Mitte Februar.

10. Die verbindliche Eingabe der Teamlisten mit Angabe der Geburtsdaten (Geburtsjahr) erfolgt vom 7. bis zum 18. März 2016. Die Daten werden online eingegeben. Der entsprechende Link wird den Coaches frühzeitig mitgeteilt.
11. Details zu Hard- und Software sind den jeweiligen Regelwerken zum Robot-Game und zur Robot-Performance zu entnehmen. Für die Beschaffung der Hard- und Software sind die Teams selbst verantwortlich.
12. Einheitliche Team-T-Shirts sind wünschenswert.
13. Wichtige Fragen und Antworten werden im FAQ-Bereich (unter [www.zdi-roboterwettbewerb.de](http://www.zdi-roboterwettbewerb.de)) für alle Teams veröffentlicht. Es kann sein, dass die Antworten alle Teams betreffen und zusätzliche Regelungen zum Wettbewerb getroffen werden. Diese sind verpflichtend für alle Teams.
14. Hinweis zum Umgang mit Fotos für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:

Im Kunsturhebergesetz §§ 22 und 23 ist geregelt, dass jeder Mensch entscheiden darf, ein von ihm erstelltes Foto der Öffentlichkeit zugänglich zu machen oder nicht. Insbesondere bei Fotos von Minderjährigen müssen neben der Einwilligung des Minderjährigen auch die Erziehungsberechtigten diese Einwilligung erteilen.

Da der zdi-Roboterwettbewerb fotografisch begleitet wird und die entstandenen Fotos für die zdi-Presse- und Öffentlichkeitsarbeit verwendet werden, ist es erforderlich, die Einwilligung der Eltern sowie die der teilnehmenden Jugendlichen einzuholen.

Deswegen werden die Team-Coaches gebeten, diese Einwilligung (Formulare werden von zdi gestellt) einzuholen und der zdi-Geschäftsstelle zuzusenden.

**Die bei Wettbewerben erstellten Einzel- und Teamfotos werden nur veröffentlicht, wenn eine Einwilligung vorliegt.**

## Robot-Game

1. Im Wettbewerb Robot-Game gibt es zwei Kategorien. Teams Grundschulen (Mindestalter 8 Jahre) und Teams weiterführende Schulen (max. Alter 16 Jahre). Es gilt das Geburtsjahr. Die Teams werden sich jeweils in der eigenen Kategorie untereinander messen. Die Aufgabenstellung ist identisch.

Im Wettbewerb Robot-Game besteht ein Wettbewerbsteam aus 3-10 Mitgliedern.

2. Die Teams müssen alle Materialien (Anbauten), Software und Laptops, die sie während des Wettbewerbs benötigen, mitbringen. Es ist erlaubt, zu Übungszwecken auch das eigene Spielfeld mitzubringen. Die Spielfelder im Wettbewerb liegen auf dem Boden. Vollständig aufgebaute Spielfelder stehen den Teams bei ihren Wettbewerben zu Übungszwecken zur Verfügung.
3. Beim Robot-Game wird es im Finale eine Zusatzaufgabe geben, um die Gesamtleistung eines Teams ohne Coach zu testen. Die Teilnahme an der Zusatzaufgabe ist verpflichtend. Die erreichte Punktzahl wird bei der Qualifikation für das Halbfinale angerechnet.

## Robot-Performance

1. Im Wettbewerb Robot-Performance gibt es zwei Kategorien. Teams Grundschulen (Mindestalter 8 Jahre) und Teams weiterführende Schulen (max. Alter 16 Jahre). Es gilt das Geburtsjahr. Die Teams werden sich jeweils in der eigenen Kategorie untereinander messen.

Im Wettbewerb Robot-Performance besteht ein Wettbewerbsteam aus 3-10 Mitgliedern. **NEU in 2016:** auch Jungs dürfen mitmachen. Ihr Anteil beträgt max. 30 %. D.h.: 3-4 Mitglieder = 1 Junge; 5-7 Mitglieder = 2 Jungs; 8-10 Mitglieder = 3 Jungs.

2. Das Thema für die Performance ist vorgegeben: Wege ins Studium und in den Beruf. Siehe hierzu auch das Informationspapier zum Thema unter [www.zdi-roboterwettbewerb.de](http://www.zdi-roboterwettbewerb.de) zum Download.